#include <mysql.h>

#include <mysql.h>

#include <string.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

int main(int argc, char \*\*argv)

{

MYSQL \*conn;

int err;

MYSQL\_RES \*resultado;

MYSQL\_ROW row;

char consulta[80];

//Creamos una conexion al servidor MYSQL

conn = mysql\_init(NULL);

if (conn == NULL) {

printf("Error al crear la conexión: %u %s\n", mysql\_errno(conn), mysql\_error(conn));

exit(1);

}

// Inicializar la conexión

MYSQL \*conexion = mysql\_real\_connect(conn, "localhost", "root", "mysql", "bd", 0, NULL, 0);

if (conexion == NULL) {

printf("Error al inicializar la conexión: %u %s\n", mysql\_errno(conn), mysql\_error(conn));

exit(1);

}

// Definir la consulta SQL como una cadena de caracteres

strcpy(consulta, "SELECT COUNT(\*) as 'Total Partidas Jugadas' FROM Partidas WHERE Id\_Jugador = 123;");

// Ejecutar la consulta SQL

if (mysql\_query(conexion, consulta)) {

printf("Error en la consulta: %s\n", mysql\_error(conexion));

exit(1);

}

// Obtener el resultado de la consulta y mostrarlo en la pantalla

resultado = mysql\_store\_result(conexion);

row = mysql\_fetch\_row(resultado);

int total\_partidas\_jugadas = atoi(row[0]);

printf("Total de partidas jugadas por el jugador: %d\n", total\_partidas\_jugadas);

// cerrar la conexion con el servidor MYSQL

mysql\_close(conexion);

exit(0);

}